

## 駅伝大会競技注意事項【会場・競技方法変更】

- 1 本大会は、公認競技会ではないため、競技規則、競技注意事項に基づいて実施する。
- 2 アスリートビブスについて
  - (1) アスリートビブスと腰アスリートビブス（右に付ける）は大会事務局で作成する。どちらも大会当日・安全ピンとともに配布する。
  - (2) アスリートビブスはユニフォームの胸と背につけること。
- 3 競技者の練習場所と点呼方法及び招集時刻について
  - (1) 競技者練習場所及び招集所は別紙参照のこと。
  - (2) 点呼方法及び招集方法は次のとおりとする。
    - ①競技者は、点呼完了時刻までに点呼を受ける。（本人がユニフォームのアスリートビブスと腰ナンバー標識を見せる。）その際、区間ごとに招集場所に集合し待機する。
    - ②アスリートビブスは奇数区は白、偶数区は黄色で区別する。
    - ③スタート地点には係員の誘導で入場する。
    - ④区間競技者の点呼時刻、場所は次のとおりとする。

### 【女子】

| 区 間            | 点呼場所    | 点呼開始－完了       | 競技開始時刻    |
|----------------|---------|---------------|-----------|
| 第1区走者 3000m（白） | 招集テント A | 10:20 - 10:30 | 1 0 : 4 5 |
| 第2区走者 2000m（黄） | 招集テント B | 10:40 - 10:50 | 1 1 : 0 5 |
| 第3区走者 2000m（白） | 招集テント A | 10:55 - 11:05 | 1 1 : 2 0 |
| 第4区走者 2000m（黄） | 招集テント B | 11:10 - 11:20 | 1 1 : 3 5 |
| 第5区走者 3000m（白） | 招集テント A | 11:25 - 11:35 | 1 1 : 5 0 |

### 【男子】

| 区 間            | 点呼場所    | 点呼開始－完了       | 競技開始時刻    |
|----------------|---------|---------------|-----------|
| 第1区走者 3000m（白） | 招集テント A | 12:20 - 12:30 | 1 2 : 4 5 |
| 第2区走者 3000m（黄） | 招集テント B | 12:35 - 12:45 | 1 3 : 0 0 |
| 第3区走者 3000m（白） | 招集テント A | 12:50 - 13:00 | 1 3 : 1 5 |
| 第4区走者 3000m（黄） | 招集テント B | 13:05 - 13:15 | 1 3 : 3 0 |
| 第5区走者 3000m（白） | 招集テント A | 13:20 - 13:30 | 1 3 : 4 5 |
| 第6区走者 3000m（黄） | 招集テント B | 13:35 - 13:45 | 1 4 : 0 0 |

#### 4 競技について

- (1) 1区から順に「区間毎のトラックでのタイムレース」を行い、その合計タイムをもって総合順位を決定する。
- (2) 競技用靴については、「道路競技」に基づき、靴底の厚さを40mm以下とする。スパイクの使用はできない。
- (3) 全区間の走者は配布された腰ナンバー標識を右に付けること。
- (4) 競技者が途中で競技を続行できない状態や、医務員等により競技の中止を命じられた場合は、該当チームのその区間の競技を無効とし、審判長の判断を受けて次の区間から次走者を出發させる。チームはオープン参加として扱う。(チームの総合記録は認められないが競技を中止した区間以外の区間記録は認める。)
- (5) 1区のスタート位置は、本大会の申し合わせにより、前年度の総合成績から決める。2区以降のスタート位置は、区間毎に3分の1外側に並び順を移動させる。申込み受付後に確定し、別紙にて連絡する。
- (6) 競技運営上、次の区間のスタート時間に支障をきたす競技者は、審判長の判断により競技を中止させる。
- (7) 人による伴走、飲食物の補給、その他の助力行うことはできない。伴走及びそれに類する助力行為があった場合は失格の対象になる。(保護者を含めたチーム関係者にも適応される。)
- (8) 招集所に競技者が携帯電話・トランシーバー・音楽機器等の通信機器を持ち込むことを禁止する。

#### 5 その他

- (1) スタート地点や招集所には、選手以外は入場できない。
- (2) 競技中に生じた事故については応急処置のみ大会本部で行う。
- (3) のぼりについては、各校のテントへの固定のみ許可する。